

**Regulamin Gry pod nazwą
„Odkryj lato pełne nagród!” prowadzonego w sklepach Groszek, Euro Sklep, ABC**

§ 1 Nazwa Gry

1. Niniejszy Regulamin określa warunki, na jakich odbywa się Gra pod nazwą **„Odkryj lato pełne nagród!”** prowadzonej w sklepach sieci **Groszek, Euro Sklep, ABC** na terenie Polski („**Gra**”).
2. Organizator **Gry „Odkryj lato pełne nagród!”** oświadcza, że niniejsza Gra nie jest loterią fantową, loterią promocyjną, ani też żadną inną formą gry losowej przewidzianej w ustawie o grach hazardowych z dnia 19 listopada 2009 r.
3. Organizator Gry oświadcza, że wynik Gry nie jest zależny od przypadku. Gra oparta jest na umiejętnościach pamięciowych i spostrzegawczości uczestników, a ostateczny wynik zależy od umiejętności i strategii graczy. Gra jest przeprowadzana w związku z promocji marki Fundatora.
4. Organizator jest przyrzekającym nagrodę w rozumieniu art. 919 i 921 Kodeksu cywilnego.

§ 2 Organizator

1. Organizatorem Gry i przyrzekającym nagrodę zgodnie z art. 919 oraz art. 921 kodeksu cywilnego jest Grzegorz Kańduła, prowadzący działalność gospodarczą pod firmą Amoooco Grzegorz Kańduła z siedzibą we Wrocławiu (53-015) przy Al. Karkonoskiej 59, posiadający numer identyfikacji podatkowej NIP: 753-215-35-12 oraz statystyczny REGON: 020845503 („**Organizator**”).
2. Fundatorem nagród w Grze jest EUROCASH SIECI PARTNERSKIE Sp. z o.o. z siedzibą w Komornikach przy ulicy Wiśniowej 11, 62 – 052 Komorniki, wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy Poznań – Nowe Miasto i Wilda Wydział VIII Gospodarczy KRS pod numerem KRS: 0000745820, REGON: 381139984, NIP: 7773332311, zwana dalej „**Fundatorem**”.

§ 3 Postanowienia ogólne

1. Gra odbywa się za pośrednictwem strony internetowej znajdującej się pod adresem **odkrylato.pl** i dedykowana jest klientom sklepów sieci Groszek, Euro Sklep, ABC („Sklepy”). Aktualną listę sklepów sieci Groszek, Euro Sklep, ABC można sprawdzić na stronach: <https://groszek.com.pl/sklepy/>, <https://eurosklep.eu/sklepy/>, <https://sklepyabc.pl/sklepy/>.
2. Gra „**Odkryj lato pełne nagród!**” rozpocznie się w dniu 24.07.2025 r. o godzinie 0:00:01, a zakończy się w dniu 19.08.2025 r. o godzinie 23:59:59 (zwany dalej „Okresem Promocji”).
3. Do udziału w Grze uprawnia zakup w jednym ze sklepów sieci Groszek, Euro Sklep, ABC na kwotę co najmniej 30 zł, w tym należy dokonać zakupu co najmniej jednego produktu wybranej marki, spośród wymienionych w zał.3 („**Produkty Promocyjne**”).
4. Zakup Produktów Promocyjnych powinien zostać dokonany przy użyciu karty lojalnościowej „Moje Sklepy” dostępnej w aplikacji mobilnej „Moje Sklepy” („**Karta Moje Sklepy**”). Udział w Grze jest możliwy wyłącznie dla Użytkowników aplikacji mobilnej „Moje Sklepy” dokonujących zakupów w Sklepach uczestniczących w programie lojalnościowym.
5. Nadzór nad prawidłowością urządzenia i przeprowadzenia Gry sprawuje Komisja, powołana przez Organizatora.

§ 4 Uczestnicy Gry

1. Uczestnikiem Gry może być każda osoba fizyczna, zamieszkała na terenie Polski, która ukończyła 18 rok życia, dokonująca w Okresie Promocji w Sklepach zakupu na kwotę przynajmniej 30 zł i w tym przynajmniej jednego Produktu Promocyjnego przy użyciu Karty „Moje Sklepy” dostępnej w aplikacji mobilnej „Moje Sklepy” (zwana dalej „Uczestnikiem”), jako konsument w rozumieniu art. 22¹ kodeksu cywilnego, posiadające urządzenie multimedialne (komputer, smartfon) z dostępem do Internetu, a także korzystające z aktualnej wersji przeglądarki internetowej Chrome, FireFox lub Microsoft Edge, które umożliwiają uczestnictwo w Grze.
2. W Grze nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora, Fundatora, Właściciele i

pracownicy Sklepów sieci Groszek, Euro Sklep, ABC oraz członkowie ich najbliższej rodziny. Przez „członków najbliższej rodziny” rozumie się wstępnych, zstępnych, małżonka oraz osoby pozostające w stosunku przysposobienia. Przez „pracowników” rozumie się także osoby wykonujące usługi na rzecz ww. podmiotów na podstawie umowy cywilnoprawnej.

§ 5 Przebieg Gry

1. Do wzięcia udziału w Grze uprawnia jednorazowy zakup na kwotę **co najmniej 30 zł**, w tym Produktu Promocyjnego lub Produktów Promocyjnych, a data i godzina wystawienia dowodu zakupu mieszczą się w Okresie Promocji, a następnie skuteczne dokonanie zgłoszenia udziału w Grze oraz spełnienie pozostałych postanowień Regulaminu.
2. Sprzedaż Produktów Promocyjnych rozpoczyna się w dniu 24 lipca 2025 r. o godzinie 00:01 i trwa do 19 sierpnia 2025 r. do godziny 23:59. Poza tym okresem Produkty Promocyjne są dostępne w sprzedaży, jednak ich zakup nie uprawnia do udziału w Grze.
3. Z Gry wyłączone są zakupy:
 - a) napoi alkoholowych w rozumieniu ustawy z dnia 26 października 1982 r. o wychowaniu w trzeźwości i przeciwdziałaniu alkoholizmowi (Dz.U. z 2023 r. poz. 165 ze zm.), z wyłączeniem piwa;
 - b) wyrobów tytoniowych, papierosy elektroniczne, pojemniki zapasowe lub rekwizyty tytoniowe w rozumieniu ustawy z dnia 9 listopada 1995 r. o ochronie zdrowia przed następstwami używania tytoniu i wyrobów tytoniowych (Dz.U. z 2023 poz. 700),
 - c) preparatów do początkowego żywienia niemowląt w rozumieniu art. 3 pkt 27 ustawy z dnia 25 sierpnia 2006 r. o bezpieczeństwie żywności i żywienia (Dz.U. z 2023r. poz. 588 ze zm.), w tym produkty z kategorii mleka modyfikowane, żywienia początkowego dla dzieci w wieku od 0 do 6 miesięcy oraz przedmiotów służących do karmienia niemowląt,
 - d) produktów leczniczych w rozumieniu art. 2 pkt 32 ustawy z dnia 6 września 2001 r. Prawo farmaceutyczne (Dz.U. z 2022 r. poz. 2301 ze zm.),
 - e) płatności dokonywanych w kasach w ramach programu „Moje Rachunki” oraz Usługi wypłaty gotówki i inne usługi,
 - f) doładowań telefonicznych pre-paid, starterów telefonicznych pre-paid, doładowań serwisów elektronicznych i online,

- g) opłaty recyklingowej,
- h) równowartości naliczonej kaucji za opakowania zwrotne,
- i) dowodów udziału w grach hazardowych (np. kupony loteryjne, zdraпки itp.),
- j) kart podarunkowych,
- k) bonów i talonów podarunkowych

4. Gra „**Odkryj lato pełne nagród!**” podzielona jest na 27 (słownie: dwadzieścia siedem) etapów poczynając od dnia 24.07.2025 roku. Dokładny wykaz etapów stanowi Załącznik nr. 1 do niniejszego regulaminu.
5. Gra przeprowadzona zostanie na stronie internetowej **odkryjlato.pl**, na której to Uczestnik będzie uprawniony do wzięcia udziału w Grze w ramach danego etapu i nabejdzie możliwość zdobycia nagrody.
6. Aby wziąć udział w Grze i otrzymać możliwość zdobycia nagrody w jednym z 27 etapów, Uczestnik powinien spełnić łącznie wszystkie warunki określone w § 4 oraz wykonać następujące czynności:
 - a. dokonać jednorazowego zakupu w dowolnym sklepie Groszek, Euro Sklep albo ABC na terenie Polski, o wartości co najmniej 30 zł, przy użyciu Karty „Moje Sklepy” w tym przynajmniej jednego Produktu Promocyjnego (pełny wykaz Produktów Promocyjnych znajduje się w Załączniku nr 3 do niniejszego Regulaminu) w dniach 24.07–19.08.2025 r.
 - b. zakup Produktów Promocyjnych musi być potwierdzony jednym dowodem zakupu - paragonem fiskalnym lub fakturą;
 - c. w wybranym etapie trwania Gry wejść na stronę internetową odkryjlato.pl, zapoznać się z regulaminem Gry i zaakceptować go;
 - d. zainicjować swój udział w Grze poprzez podanie niezbędnych danych w formularzu zgłoszeniowym, takich jak: wybór z listy konkretnego Sklepu, w którym dokonano zakupu, a także podanie imienia, nazwiska, numeru telefonu, adresu e-mail, numeru Karty „Moje Sklepy”, numeru dowodu zakupu, daty z dowodu zakupu, wartości jaka znajduje się na dowodzie zakupu oraz dołączenie zdjęcia dowodu zakupu. Wartość dowodu zakupu jeśli jest taka konieczność należy pomniejszyć o wartość produktów wyłączonych z Gry wskazanych w §5 punkt 3. Przykładowo: Uczestnik dokonał zakupu jednego produktu promocyjnych marek

o wartości 10,00 zł, papierosów o wartości 20,00 zł oraz innych produktów spożywczych za łączną kwotę 50,00 zł – wartość paragonu obejmująca cały zakup wynosi 80,00 zł, w tym wartość 20,00 zł to wartość produktu wyłączonego z Gry. Uczestnik dokonując zgłoszenia podaje wartość zakupu 60,00 zł (80,00 zł – 20,00 zł = 60 zł).

- e. Następnie należy nacisnąć przycisk „Przejdź do gry”, znajdujący się na ekranie urządzenia multimedialnego (komputera lub smartfona). Po wypełnieniu formularza zgłoszeniowego i naciśnięciu przycisku „Przejdź do gry” następuje przejście do ekranu startowego. Od momentu naciśnięcia przycisku „Start” Uczestnikowi jest liczony czas udziału w Grze.
 - f. odkryć i dopasować do siebie na planszy spośród ułożonych dwudziestu zakrytych kafli po dwa kafle zawierające identyczne obrazki w jak najkrótszym czasie. Uczestnik może odkrywać kafle, klikając na nie myszką lub dotykając ich na ekranie. Uczestnik klika na dwa kafle bezpośrednio po sobie, aby je odkryć. Kafle odkryte przez Uczestnika GRY pozostaną odkryte przez jedną sekundę, aby mógł on zapamiętać ich położenie. Jeśli dwa odkryte jeden po drugim kafle tworzą parę (zawierają identyczny obrazek), pozostają na stałe odkryte na planszy. Jeśli kafle nie tworzą pary (nie zawierają identycznych obrazków) zostają ponownie zakryte. Za każdą nieudaną próbę (czyli odkrycie dwóch niepasujących do siebie kafli), Uczestnikowi doliczanych jest do czasu wykonania zadania dziesięć sekund karnych.
7. Celem gry jest odnalezienie wszystkich 10 par identycznych obrazków na kafelkach poprzez odkrycie ich w jak najkrótszym czasie.
8. Po odkryciu wszystkich podwójnych kafli Uczestnik otrzyma na ekranie swojego urządzenia informację o zakończeniu gry.
9. W przypadku przerwania Gry, wynik nie jest zapisywany, a rozgrywka zostaje zakończona. W momencie przerwania Gry nie ma możliwości ponownego zagrania w grę na tym samym numerze dowodu zakupu.
10. Po zakończeniu gry wyniki są automatycznie zapisywane i klasyfikowane według czasu. Jeden uczestnik z najlepszym czasem w danym etapie dziennym, czyli u którego suma

czasu wykonywania zadania i doliczonych sekund karnych będzie najkrótsza zostaje uznany za zwycięzcę Gry. Natomiast kolejnych czternastu uczestników z kolejnymi czasami występującymi po sobie, czyli u których suma czasu wykonywania zadania i doliczonych sekund karnych będzie najkrótsza zostaje uznawana jako laureaci nagrody II , III i IV stopnia.

11. Wynik ustalany jest osobno dla każdego udziału w Grze, w którym Uczestnik odkrył poprawnie kompletny kafl, w jak najkrótszym czasie.
12. Aby wziąć udział w Grze i w rankingu Uczestników i otrzymać jedną z piętnastu nagród przyznawanych w każdym z etapów Uczestnik musi podać swoje imię, nazwisko, numer telefonu, adres mailowy, podać numer dowodu zakupu oraz datę i zdjęcie dowodu zakupu, kwotę jaka znajduje się na dowodzie zakupu oraz numer Karty z aplikacji „Moje Sklepy”.
13. Ranking Uczestników, którzy zdobędą najlepsze czasy publikowany będzie na stronie internetowej **odkryjlato.pl** . Terminy publikacji rankingów poszczególnych etapów są wskazane w Załączniku nr 2.
14. Jedynie piętnastu Uczestników, którzy w danym etapie dziennym odpowiedzą prawidłowo na wszystkie pytania w jak najkrótszym czasie, otrzyma nagrody przewidziane przez Organizatora i Fundatora.
15. Dowód zakupu (paragon fiskalny/faktura) potwierdza zakup Produktów Promocyjnych, jeżeli spełnia następujące warunki:
 - a. jest czytelny, autentyczny i pochodzi ze Sklepu: Groszek, Euro Sklep, ABC, którego nazwa i adres znajdują się na dowodzie zakupu i są możliwe do odczytania;
 - b. jest wydany na kwotę co najmniej 30 zł;
 - c. nie jest uszkodzony i nie budzi wątpliwości co do zawartych w nim treści czy jego autentyczności, w szczególności nie jest naderwany, rozmazany, niewyraźny, jak też nie stanowi połączenia dwóch różnych dowodów zakupu - paragonów/faktur;
 - d. na liście zakupów na dowodzie zakupu tj. paragonie/fakturze jest słowo lub oznaczenie pozwalające stwierdzić, iż zakup dotyczy przynajmniej jednego Produktu Promocyjnego;

e. data i godzina wystawienia dowodu zakupu przypada w terminie dokonywania Zgłoszeń określonym w § 3 ust. 2 Regulaminu oraz przed wystaniem Zgłoszenia.

16. W razie utraty lub zniszczenia dowodu zakupu Uczestnik traci prawo do udziału w Grze i nie przysługują mu żadne roszczenia z tego tytułu wobec Organizatora.

17. Jeden dowód zakupu można zgłosić w Grze tylko jeden raz.

18. Uczestnik może wziąć udział w Grze do trzech razy w każdym etapie dziennym. Oznacza to, że Uczestnik jest uprawniony do przestania trzech zgłoszeń w Grze w każdym etapie dziennym. Każdorazowo spełnione muszą zostać warunki określone w Regulaminie (tzn. m.in., że podstawą każdego Zgłoszenia jest osobny, unikalny dowód zakupu tj. paragon/faktura). Jeden dowód zakupu stanowi podstawę do dokonania zgłoszenia udziału w Grze tylko przez jedną osobę i tylko jeden raz. Jeśli na podstawie tego samego numeru dowodu zakupu dokonywane będzie więcej niż jedno zgłoszenie, osobie dokonującej kolejnego zgłoszenia, wyświetli się komunikat informujący o już zgłoszonym numerze dowodu zakupu i Uczestnik ten nie będzie mógł kontynuować Gry na podstawie tego zgłoszenia i z tym numerem dowodu zakupu.

19. Organizator zastrzega też, że w każdym z 27 etapów dziennych jeden uczestnik może otrzymać tylko jedną nagrodę, a we wszystkich etapach dziennych łącznie nie więcej niż dwie nagrody. Po wyczerpaniu dopuszczalnej puli przyznanych nagród dla jednego uczestnika, uczestnik ten nie jest klasyfikowany w kolejnych rankingach. W razie zajęcia dwóch lub więcej miejsc wśród piętnastu najlepszych wyników danego etapu dziennego uczestnik uzyskuje jedynie prawo do najwyższej nagrody. W razie uzyskania miejsc wśród piętnastu najlepszych wyników poszczególnych etapów dziennych więcej niż dwa razy w całej Grze, Uczestnik uzyskuje jedynie prawo do dwóch nagród wygranych najwcześniej.

20. Przedstawiciele Organizatora mają prawo do usunięcia zgłoszenia z Gry, jeśli stwierdzą, że zgłoszenia do Gry dokonywane są automatycznie za pomocą systemów informatycznych, programów lub skryptów mających na celu obejście zasad Gry a tym samym wpłynięcie na jego wynik. Organizator ma również prawo do dyskwalifikacji osób, które wielokrotnie dokonują zgłoszeń w Grze na podstawie

nieprawidłowych/fatszywych dowodów zakupu załączanych do zgłoszenia udziału w Grze albo w inny rażący sposób naruszają niniejszy Regulamin.

21. Organizator zastrzega, iż jeden Uczestnik przystępując do Gry może korzystać wyłącznie z jednego adresu e-mail i jednego numeru telefonu. Adres e-mail i numer telefonu zostanie przypisany do imienia i nazwiska Uczestnika, który jako pierwszy w Grze zarejestrował Zgłoszenie z danym adresem e-mail i numerem telefonu. Jako adres e-mail/numer telefonu właściwy dla danego Uczestnika rozumie się wyłącznie ten adres e-mail/numer telefonu, który został podany w Formularzu Zgłoszeniowym. Zgłoszenie w Grze przez tego samego Uczestnika przy użyciu zgłoszonego wcześniej numeru Dowodu Zakupu, w tym z użyciem innych danych osobowych stanowi rażące naruszenie niniejszego Regulaminu i może stanowić podstawę wykluczenia danej osoby z udziału w Grze.
22. Ilekroć w niniejszym Regulaminie jest mowa o dotarciu Zgłoszenia do Organizatora, należy przez to rozumieć wpływ Zgłoszenia poprzez stronę **odkrylato.pl**.
23. Organizator zastrzega, że nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości udziału w Grze przez Uczestnika, który ma nieaktualną przeglądarkę, zablokowany obsługę JavaScript. Organizator nie ponosi również odpowiedzialności za wydłużenie się czasu wykonania zadania wynikające z okoliczności, na które nie miał wpływu, np. zwolnienie prędkości przesyłki danych drogą internetową. Uczestnik ponosi odpowiedzialność za treść Zgłoszenia, indywidualne ustawienia (konfiguracje) urządzeń, przy pomocy których dokonywane są Zgłoszenia, a także ustawienia występujące u dostawców Internetu i operatorów telekomunikacyjnych, z usług których korzysta przy dokonywaniu Zgłoszenia. Niemożność otrzymywania komunikacji elektronicznej od Organizatora spowodowana w szczególności działaniem programów antywirusowych, firewallem, przepełnieniem skrzynki lub automatycznym umieszczaniem korespondencji w folderze SPAM obciąża Uczestnika.

§ 6 Nagrody i ich przyznawanie

1. Nagrodami w Grze są:

- a. za zajęcie pierwszego miejsca w każdym z dwudziestu siedmiu etapów – karta przedpłacona na zakupy w sieci sklepów **Groszek, Euro Sklep, ABC** o wartości 500 złotych (słownie: pięćset). Każdemu Uczestnikowi, który otrzyma nagrodę w danym etapie dodatkowo zostanie przyznana nagroda pieniężna w wysokości 11,11% wartości wyżej wymienionej kwoty 500 złotych, w zaokrągleniu do pełnych złotych. Ta część nagrody nie zostanie wydana Zwycięzcy, lecz pobrana przez Organizatora jako płatnika 10% zryczałtowanego podatku dochodowego od osób fizycznych od przekazanych w Grze nagród (art. 30 ust. 1 pkt 2 Ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych) i przekazana do właściwego Urzędu Skarbowego;
- b. za zajęcie drugiego miejsca w każdym z dwudziestu siedmiu etapów – karta przedpłacona na zakupy w sieci sklepów **Groszek, Euro Sklep, ABC** o wartości 300 złotych (słownie: trzysta). Każdemu Uczestnikowi, który otrzyma nagrodę w danym etapie dodatkowo zostanie przyznana nagroda pieniężna w wysokości 11,11% wartości wyżej wymienionej kwoty 300 złotych, w zaokrągleniu do pełnych złotych. Ta część nagrody nie zostanie wydana Zwycięzcy, lecz pobrana przez Organizatora jako płatnika 10% zryczałtowanego podatku dochodowego od osób fizycznych od przekazanych w Grze nagród (art. 30 ust. 1 pkt 2 Ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych) i przekazana do właściwego Urzędu Skarbowego;
- c. za zajęcia trzeciego miejsca w każdym z dwudziestu siedmiu etapów – karta przedpłacona na zakupy w sieci sklepów **Groszek, Euro Sklep, ABC** o wartości 200 złotych (słownie: dwieście). Każdemu Uczestnikowi, który otrzyma nagrodę w danym etapie dodatkowo zostanie przyznana nagroda pieniężna w wysokości 11,11% wartości wyżej wymienionej kwoty 200 złotych, w zaokrągleniu do pełnych złotych. Ta część nagrody nie zostanie wydana Zwycięzcy, lecz pobrana przez Organizatora jako płatnika 10% zryczałtowanego podatku dochodowego od osób fizycznych od przekazanych w Grze nagród (art. 30 ust. 1 pkt 2 Ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych) i przekazana do właściwego Urzędu Skarbowego;
- d. za zajęcia miejsca od czwartego do piętnastego w każdym z dwudziestu siedmiu etapów – karta przedpłacona na zakupy w sieci sklepów **Groszek, Euro Sklep, ABC** Sklepach o wartości 100 złotych (słownie: sto). Każdemu Uczestnikowi, który otrzyma nagrodę w danym etapie dodatkowo zostanie przyznana nagroda pieniężna w wysokości 11,11% wartości wyżej wymienionej kwoty 100 złotych, w zaokrągleniu do pełnych złotych. Ta część nagrody nie zostanie wydana Zwycięzcy, lecz pobrana przez Organizatora jako płatnika 10% zryczałtowanego podatku dochodowego od osób

fizycznych od przekazanych w Grze nagród (art. 30 ust. 1 pkt 2 Ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych) i przekazana do właściwego urzędu skarbowego.

2. Jury, składające się z przedstawicieli Organizatora, w składzie 3-osobowym (zwane dalej: „Jury”) w każdym z etapów Gry wskaże piętnastu Uczestników, którzy osiągnęli najlepszy wynik **jako „Laureaci” lub „Zwycięzcy”** i **otrzymają oni nagrodę**. Uczestnikowi, który stał się Zwycięzcą, nie przysługuje prawo przeniesienia prawa do nagrody na osobę trzecią.
3. O wygranej w Grze Zwycięzcy poszczególnych etapów powiadomieni zostaną drogą mailową na wskazany przez Uczestnika podczas udzielania odpowiedzi adres e-mail.
4. Wiadomość zostanie wysłana do Zwycięzców drogą elektroniczną w terminie do 14 dni kalendarzowych od daty publikacji Uczestników danego etapu na stronie internetowej Gry.
5. W wiadomości mailowej informującej o wygranej Zwycięzcy zostaną poproszeni o wypełnienie formularza online znajdującego się pod adresem laureaci.amooco.com.
6. Formularz online zawiera: dane do wypełnienia przez Zwycięzcę, tj. dane osobowe konieczne do weryfikacji i realizacji prawa do Nagrody: imię, nazwisko, adres e-mail, numer telefonu, adres zamieszkania a także numery wszystkich Dowodów Zakupu i numerów kart z aplikacji „Moje Sklepy” zgłoszonych przez Uczestnika w Grze, które Uczestnik powinien dołączyć do Formularza online, ponadto oświadczenia Uczestnika oraz informację dotyczącą przetwarzania danych osobowych Uczestnika.
7. Uczestnik powinien wypełnić Formularz online oraz dołączyć do niego zdjęcia lub skany Dowodu Zakupu/Dowodów Zakupu potwierdzających zakup Produktów Promocyjnych, zgodnie z pkt 6 powyżej, w terminie 3 dni kalendarzowych od daty otrzymania wiadomości e-mail informującej o wygranej.
8. Jeśli Zwycięzca nie prześle danych niezbędnych do wydania nagrody w terminie, o którym mowa w § 6 ust. 7 Regulaminu, lub prześle dane niepełne, oznacza to, iż

rezygnuje z prawa do nagrody.

9. Nagrody niewydane w Grze pozostają do dyspozycji Organizatora.
10. Wszystkie podlegające wydaniu nagrody w Grze zostaną wydane do dnia 30 września 2025.
11. Lista sklepów, w których można zrealizować zakupy kartami przedpłaconymi będącymi nagrodami w Grze znajduje się na stronie pod adresem: <https://odkryjlato.pl/sklepy>

§ 7 Postępowanie reklamacyjne

1. Każdy Uczestnik Gry może w związku z przeprowadzeniem i uczestnictwem w Grze zgłosić reklamację w formie pisemnej na adres Organizatora Gry lub mailowej na adres reklamacje@amooco.com.
2. Reklamacja wniesiona w formie pisemnej/mailowej powinna zawierać: imię, nazwisko, dane kontaktowe (np. numer telefonu, e-mail), dokładny adres Uczestnika, wskazanie powodu reklamacji oraz roszczenia. Reklamacja powinna być przesłana listem poleconym na adres korespondencyjny Organizatora: Amooco Agency, Al. Karkonoska 59, 53-015 Wrocław lub na adres mailowy reklamacje@amooco.com. Reklamacja powinna wpłynąć do siedziby Organizatora najpóźniej do dnia 1 września 2025 r.
3. Reklamacje otrzymane przez Organizatora po tej dacie nie będą podlegały rozpatrzeniu.
4. Reklamacje rozpatrywane będą przez Jury w terminie 14 (słownie: czternastu) dni od daty ich otrzymania przez Organizatora.
5. Uczestnik zostanie powiadomiony o decyzji Jury przez Organizatora w formie w jakiej nastąpiło zgłoszenie reklamacyjne – pisemnej przesyłki poleconej lub w formie mailowej.

§ 8 Przetwarzanie danych osobowych

1. Dane osobowe Uczestników przetwarzane są zgodnie z przepisami obowiązującego prawa w zakresie ochrony danych osobowych, w tym w szczególności zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia

2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych – dalej „RODO”).

2. Administratorem danych osobowych Uczestników Gry jest EUROCASH SIECI PARTNERSKIE Sp. z o.o. z siedzibą w Komornikach przy ulicy Wiśniowej 11, 62 – 052 Komorniki, wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy Poznań – Nowe Miasto i Wilda Wydział VIII Gospodarczy KRS pod numerem KRS 0000745820, REGON: 381139984, NIP: 7773332311.
3. Podmiotem, któremu Administrator powierzył przetwarzanie danych na podstawie umowy o powierzeniu przetwarzania danych osobowych w celu organizacji Gry jest Amooco Grzegorz Kańduła we Wrocławiu (53-015), przy Al. Karkonoskiej 59, posiadającą numer identyfikacji podatkowej (NIP): 753-215-35-12 oraz statystyczny REGON: 020845503.
4. Administrator przetwarza dane osobowe Uczestników Gry w zakresie wyłonienia Laureatów Gry oraz przekazania Laureatom nagród rzeczowych.
5. Dodatkowo Administrator przetwarzać będzie dane osobowe Laureatów Gry w następującym zakresie: imię, nazwisko, data urodzenia, numer telefonu, adres zamieszkania. Administrator przetwarzać będzie dane osobowe osób składających reklamacje w następującym zakresie: imię i nazwisko, adres e-mail, numer telefonu.
6. Dane osobowe podawane w Grze będą przetwarzane w celu : powiązaniem z organizacją i uczestnictwem w Grze, w tym w szczególności w celu wyłonienia Laureatów i wydania Nagród (podstawa przetwarzania: wykonanie umowy, której stroną jest osoba, której dane dotyczą lub do podjęcia działań na żądanie tej osoby przed zawarciem umowy. Umowę pomiędzy Administratorem a Uczestnikiem stanowią postanowienia Regulaminu - art. 6 ust. 1 lit. b RODO); rozpatrywania reklamacji i dla celów związanych z dochodzeniem roszczeń (podstawa przetwarzania: realizacja prawnie uzasadnionych interesów administratora - art. 6 ust.1 lit. f RODO); w przypadku Laureatów - dla celów wykonania obowiązków związanych z podatkiem od wygranej oraz innych obowiązków wynikających z przepisów prawa w związku z organizacją Gry (podstawa przetwarzania: wypełnienie obowiązków prawnych administratora przewidzianych przepisami prawa – art. 6 ust. 1 lit. c RODO)
7. Podanie przez Uczestnika danych osobowych jest dobrowolne, ale jest warunkiem koniecznym udziału w Grze. Uczestnik jest zobowiązany do ich podania, a konsekwencją

niepodania danych osobowych jest wyłączenie możliwości udziału w Grze, w tym pozbawienie prawa do Nagrody.

8. Dane osobowe Uczestnika będą przechowywane przez Okres Trwania Gry (w tym postępowań reklamacyjnych) oraz przez okres przedawnienia roszczeń wynikających z Gry, a w zakresie danych osobowych Laureatów także przez okres wymagany przepisami obowiązującego prawa, w tym w szczególności prawa podatkowego.
9. Odbiorcami podawanych danych osobowych mogą być osoby i podmioty współpracujące z administratorem przy organizacji Gry oraz w zakresie przewidzianym obowiązującym prawem kompetentne organy administracji państwowej. Dane osobowe mogą zostać udostępnione przez Organizatora podmiotom świadczącym usługi hostingowe, informatyczne, prawnicze, księgowe, pocztowe i kurierskie.
10. Uczestnik ma prawo do: dostępu do swoich danych osobowych, żądania ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, przenoszenia danych, jak również wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych w celu realizacji przez administratora jego praw-nie uzasadnionych interesów. Uczestnikowi przysługuje prawo do cofnięcia zgody w przypadku, gdy podstawą przetwarzania danych osobowych jest zgoda, w dowolnym momencie i w dowolny sposób, bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem. W celu skorzystania z powyższych praw należy skontaktować się na adres e-mail: odo@amooco.com. Uczestnik ma również prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
11. Dane osobowe w Grze nie będą przekazywane do odbiorców znajdujących się w państwach poza Europejskim Obszarem Gospodarczym.
12. Dane osobowe w Grze nie podlegają zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji, w tym profilowaniu, które wywołuje wobec Uczestnika skutki prawne lub w podobny sposób istotnie na niego wpływa.

§ 9 Postanowienia końcowe

1. Niniejszy Regulamin dostępny jest w siedzibie Organizatora oraz na stronie internetowej: odkryjlato.pl.
2. Informacje o Grze wraz z Regulaminem dostępne będą w czasie jego trwania:
 - a. w siedzibie Organizatora,
 - b. stronie internetowej: odkryjlato.pl

Załączniki:

ZAŁĄCZNIK nr 1

WYKAZ ETAPÓW DZIENNYCH „ODKRYJ LATO PEŁNE NAGRÓD!”

ETAP I – 24.07.2025 GODZ. 00:00:00 – 24.07.2025 GODZ. 23:59:59

ETAP II – 25.07.2025 GODZ. 00:00:00 – 25.07.2025 GODZ. 23:59:59

ETAP III – 26.07.2025 GODZ. 00:00:00 – 26.07.2025 GODZ. 23:59:59

ETAP IV – 27.07.2025 GODZ. 00:00:00 – 27.07.2025 GODZ. 23:59:59

ETAP V – 28.07.2025 GODZ. 00:00:00 – 28.07.2025 GODZ. 23:59:59

ETAP VI – 29.07.2025 GODZ. 00:00:00 – 29.07.2025 GODZ. 23:59:59

ETAP VII – 30.07.2025 GODZ. 00:00:00 – 30.07.2025 GODZ. 23:59:59

ETAP VIII – 31.07.2025 GODZ. 00:00:00 – 31.07.2025 GODZ. 23:59:59

ETAP IX – 01.08.2025 GODZ. 00:00:00 – 01.08.2025 GODZ. 23:59:59

ETAP X – 02.08.2025 GODZ. 00:00:00 – 02.08.2025 GODZ. 23:59:59

ETAP XI – 03.08.2025 GODZ. 00:00:00 – 03.08.2025 GODZ. 23:59:59

ETAP XII – 04.08.2025 GODZ. 00:00:00 – 04.08.2025 GODZ. 23:59:59

ETAP XIII – 05.08.2025 GODZ. 00:00:00 – 05.08.2025 GODZ. 23:59:59

ETAP XIV – 06.08.2025 GODZ. 00:00:00 – 06.08.2025 GODZ. 23:59:59

ETAP XV – 07.08.2025 GODZ. 00:00:00 – 07.08.2025 GODZ. 23:59:59

ETAP XVI – 08.08.2025 GODZ. 00:00:00 – 08.08.2025 GODZ. 23:59:59

ETAP XVII – 09.08.2025 GODZ. 00:00:00 – 09.08.2025 GODZ. 23:59:59

ETAP XVIII – 10.08.2025 GODZ. 00:00:00 – 10.08.2025 GODZ. 23:59:59

ETAP XIX – 11.08.2025 GODZ. 00:00:00 – 11.08.2025 GODZ. 23:59:59

ETAP XX – 12.08.2025 GODZ. 00:00:00 – 12.08.2025 GODZ. 23:59:59

ETAP XXI – 13.08.2025 GODZ. 00:00:00 – 13.08.2025 GODZ. 23:59:59

ETAP XXII – 14.08.2025 GODZ. 00:00:00 – 14.08.2025 GODZ. 23:59:59

ETAP XXIII – 15.08.2025 GODZ. 00:00:00 – 15.08.2025 GODZ. 23:59:59

ETAP XXIV – 16.08.2025 GODZ. 00:00:00 – 16.08.2025 GODZ. 23:59:59

ETAP XXV – 17.08.2025 GODZ. 00:00:00 – 17.08.2025 GODZ. 23:59:59

ETAP XXVI – 18.08.2025 GODZ. 00:00:00 – 18.08.2025 GODZ. 23:59:59

ETAP XXVII – 19.08.2025 GODZ. 00:00:00 – 19.08.2025 GODZ. 23:59:59

ZAŁĄCZNIK nr 2

TERMINY PUBLIKACJI RANKINGÓW POSZCZEGÓLNYCH ETAPÓW GRY „ODKRYJ LATO PEŁNE NAGRÓD!”

ETAP I - ETAP IV TERMIN PUBLIKACJI RANKINGU – do 30.07.2025 do GODZ. 12:00.

ETAP V- ETAP XI TERMIN PUBLIKACJI RANKINGU – do 6.08.2025 do GODZ.12:00.

ETAP XII – ETAP XVIII TERMIN PUBLIKACJI RANKINGU – do 13.08.2025 do GODZ. 12:00.

ETAP XIX – ETAP XXVII TERMIN PUBLIKACJI RANKINGU – do 25.08.2025 do GODZ. 12:00.

ZAŁĄCZNIK nr 3 WYKAZ PRODUKTÓW PROMOCYJNYCH

Producenci	BRANDY
MLEKPOL	SM MLEKPO, Łaciate, Milko, Mazurski Smak, Rolmlecz, Somlek, Osowa, Augustowski, Mrągowska, Kurpianka
PIĄTNICA	Piątnica
ARLA FOODS	Apetina, LURPAK
Kompania Piwowarska	HARDMADE, CAPTAIN JACK, ŻUBR, TYSKIE, KSIAŻĘCE, LECH, KOZEL, PILSNER URQUELL, DĘBOWE, GROLSCH, WOJAK, ASAHI, PERONI

Grupa Żywiec	ŻYWIEC, WARKA, TATRA, BRACKIE, LEŻAJSK, KRÓLEWSKIE, SPECJAL, DESPERADOS, HEINEKEN, NAMYSŁÓW
Carlsberg	BOSMAN, BROOKLYN, CARLSBERG, GARAGE, GRIMBERGEN, GUINNESS, HARNASĆ, KARMI, KASZTELAN, 1664 BLANC, OKOCIM, PIAST, SOMERSBY, ZATECKY
WINIARY/NESTLE	WINIARY , NESTLE
HJ HEINZ POLSKA	PUDLISZKI, HEINZ
McCormick	KAMIS, GALEO, McCORMICK
UNILEVER	KNORR , AMINO, HELLMANN'S, TORTEX, UNILEVER
AGROS NOVA/MW FOOD	ŁOWICZ
NESTLE PURINA	Frieskies, Darling, Gourment, Purina One, Felix, Aventuros
FRITO LAY	Lay's , Star, Cheetos, Mr Snaki, Sunbites, Twistos, Hyper (chrupki), Doritos
FRITO LAY	7Up, Lipton, Mirinda, Pepsi, Aqua Carpatica
MONDELEZ	MILKA, 7DAYS, OREO, LUBISIE, PRINCE POLO
ORANGINA SCHWEPES	SCHWEPES
HENKEL	FA, PERSIL, TAFT, SCHAUMA, BREF
WEDEL	WEDEL
BIELMAR	BIELMAR, BESKIDZKI, PALMA, ŚNIADANIOWA, MR, ZOSIA, MLECZNY SMAK, BIELSKA, ZWYKŁA, SŁONECZNA, MISS
NUTRICIA	BOBOVITA, BEBLION 2, BEBIKO 2
FROSTA	FROSTA