

Regulamin Gry pod nazwą

„W kibicowaniu warto być na TY” prowadzonej w sklepach sieci DINO na terenie Polski

§ 1 Nazwa Gry

1. Niniejszy Regulamin określa warunki, na jakich odbywa się Gra pod nazwą **„W kibicowaniu warto być na TY”** prowadzonej w sklepach **DINO** na terenie Polski („Gra”).
2. Organizator **Gry „W kibicowaniu warto być na TY”** oświadcza, że niniejsza Gra nie jest loterią fantową, loterią promocyjną, ani też żadną inną formą gry losowej przewidzianej w ustawie o grach hazardowych z dnia 19 listopada 2009 r.
3. Organizator Gry oświadcza, że wynik Gry nie jest zależny od przypadku. Gra ma charakter zręcznościowy i oparta jest na refleksie, szybkości reakcji oraz sprawności manualnej uczestników, a ostateczny wynik zależy od indywidualnych umiejętności uczestnika. Gra jest przeprowadzana w związku z promocją marki Fundatora.
4. Organizator jest przyrzekającym nagrodę w rozumieniu art. 919 i 921 Kodeksu cywilnego.

§ 2 Organizator

1. Organizatorem Gry i przyrzekającym nagrodę zgodnie z art. 919 oraz art. 921 kodeksu cywilnego jest Grzegorz Kańduła, prowadzący działalność gospodarczą pod firmą Amooco Grzegorz Kańduła z siedzibą we Wrocławiu (52-315) przy ul; Kobierzyckiej 10, posiadający numer identyfikacji podatkowej NIP: 753-215-35-12 oraz statystyczny REGON: 020845503 („**Organizator**”).
2. Zlecającym Konkurs oraz Fundatorem nagród w Konkursie jest Kompania Piwowarska S.A. z siedzibą ul. Emilii Plater 53, 00-113 Warszawa, wpisanej do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy Poznań – Nowe Miasto i Wilda w Poznaniu, VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000086269 zwana dalej „**Fundatorem**”.

§ 3 Postanowienia ogólne

1. Gra odbywa się za pośrednictwem strony internetowej znajdującej się pod adresem **wygrajstrefekibicadino.pl** i dedykowana jest klientom sklepów sieci DINO („Sklepy”). Aktualną listę sklepów sieci DINO można sprawdzić na stronie www.marketdino.pl/map.
2. Gra „W kibicowaniu warto być na TY” jest prowadzona w okresie od dnia 1.06.2026 r. od godz. 8:00:00 do dnia 14.06.2026 r. do godz. 21:59:59, codziennie **wyłącznie w godzinach od 8:00:00 do 21:59:59**. Dla potrzeb ustalenia początku i końca danego etapu oraz czasu dokonania zgłoszenia lub zapisu wyniku wiążący jest czas serwera obsługującego Grę. Dla potrzeb wyłonienia laureatów każda godzina Gry stanowi odrębny przedział czasowy.
3. Do udziału w Grze uprawnia zakup w jednym ze sklepów DINO minimum sześciu dowolnych produktów promocyjnych marki Tyskie dalej nazywanych „Produktami Promocyjnymi”).
4. Nadzór nad prawidłowością urządzenia i przeprowadzenia Gry sprawuje Komisja, powołana przez Organizatora.

§ 4 Uczestnicy Gry

1. Uczestnikiem Gry może być każda osoba fizyczna, zamieszkała na terenie Polski, która ukończyła 18 rok życia, dokonująca w Okresie Promocji w Sklepach zakupu minimum sześciu dowolnych produktów promocyjnych marki Tyskie jako konsument w rozumieniu art. 22¹ kodeksu cywilnego, posiadające urządzenie multimedialne (komputer, smartfon) z dostępem do Internetu, a także korzystające z aktualnej wersji przeglądarki internetowej Chrome, FireFox lub Microsoft Edge, które umożliwiają uczestnictwo w Grze.
2. W Grze nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora, Fundatora oraz członkowie ich najbliższej rodziny. Przez „członków najbliższej rodziny” rozumie się wstępnych, zstępnych, małżonka oraz osoby pozostające w stosunku przysposobienia. Przez „pracowników” rozumie się także osoby wykonujące usługi na rzecz ww. podmiotów na podstawie umowy cywilnoprawnej.

§ 5 Przebieg Gry

1. Do wzięcia udziału w Grze uprawnia jednorazowy zakup minimum sześciu dowolnych produktów promocyjnych marki Tyskie, a data i godzina wystawienia dowodu zakupu mieszczą się w Okresie Promocji, a następnie skuteczne dokonanie zgłoszenia udziału w Grze oraz spełnienie pozostałych postanowień Regulaminu.
2. Sprzedaż Produktów Promocyjnych rozpoczyna się w dniu 1 czerwca 2026 r. o godzinie 00:01 i trwa do 14 czerwca 2026 r. do godziny 23:59. Poza tym okresem Produkty Promocyjne są dostępne w sprzedaży, jednak ich zakup nie uprawnia do udziału w Grze.
3. Gra „W kibicowaniu warto być na TY” podzielona jest na 196 (słownie: sto dziewięćdziesiąt sześć) etapów godzinowych i prowadzona jest w okresie od dnia 1.06.2026 r. do dnia 14.06.2026 r., codziennie w godzinach od 8:00:00 do 21:59:59. Każda pełna godzina trwania Gry stanowi odrębny etap, w ramach którego wyłanianych jest 10 Uczestników, którzy uzyskali najwyższą liczbę punktów w danym przedziale godzinowym. Dokładny wykaz etapów stanowi Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu.
4. Gra przeprowadzona zostanie na stronie internetowej **wygrajstrefekibicadino.pl** na której to Uczestnik będzie uprawniony do wzięcia udziału w Grze w ramach danego etapu i nabeździe możliwość zdobycia nagrody.
5. Aby wziąć udział w Grze i otrzymać możliwość zdobycia nagrody w jednym z 196 etapów, Uczestnik powinien spełnić łącznie wszystkie warunki określone w § 4 oraz wykonać następujące czynności:
 - a. dokonać jednorazowego zakupu w dowolnym sklepie DINO na terenie Polski, zakupu minimum sześciu dowolnych produktów promocyjnych marki Tyskie w dniach 1.06–14.06.2026 r.
 - b. zakup Produktów Promocyjnych musi być potwierdzony jednym dowodem zakupu - paragonem fiskalnym lub fakturą;
 - c. w wybranym etapie trwania Gry wejść na stronę internetową wygrajstrefekibicadino.pl, zapoznać się z regulaminem Gry i zaakceptować go;
 - d. zainicjować swój udział w Grze poprzez podanie niezbędnych danych w formularzu zgłoszeniowym, takich jak imię, nazwisko, numeru telefonu, adresu e-mail, numeru dowodu zakupu, oraz dołączenie zdjęcia dowodu zakupu.
 - e. Następnie należy nacisnąć przycisk „GRAJ”, znajdujący się na ekranie urządzenia multimedialnego (komputera lub smartfona). Użytkownikowi pojawi

się ekran powitalny gry i po naciśnięciu przycisku „ZAGRAJ” następuję przejście do ekranu startowego. Od momentu naciśnięcia przycisku „START” Uczestnikowi jest liczony czas udziału w Grze.

- f. po naciśnięciu przycisku „Start” rozpocząć grę zręcznościową polegającą na jak najszybszym tapaniu lub klikaniu w piłkę pojawiającą się w różnych miejscach na ekranie urządzenia. Uczestnik może brać udział w Grze, klikając myszką lub dotykając ekranu urządzenia mobilnego. W trakcie Gry na ekranie pojawia się piłka, którą Uczestnik powinien jak najszybciej prawidłowo kliknąć lub tapnąć. Każde prawidłowe kliknięcie lub tapnięcie w piłkę powoduje przyznanie Uczestnikowi punktów. Jednocześnie w trakcie Gry czas rozgrywki jest odliczany, przy czym każde prawidłowe kliknięcie lub tapnięcie w piłkę skutkuje wydłużeniem czasu Gry zgodnie z jej mechaniką. Gra trwa do momentu upływu czasu dostępnego Uczestnikowi w danej rozgrywce. Wynikiem Uczestnika jest liczba punktów uzyskanych podczas jednej rozgrywki
6. Celem Gry jest uzyskanie jak największej liczby punktów poprzez jak najszybsze i prawidłowe tapnięcia lub kliknięcia w piłkę pojawiającą się w różnych miejscach na ekranie w czasie trwania jednej rozgrywki.
7. Po upływie czasu przeznaczanego na daną rozgrywkę Uczestnik otrzyma na ekranie swojego urządzenia informację o zakończeniu Gry.
8. W przypadku przerwania Gry, wynik nie jest zapisywany, a rozgrywka zostaje zakończona. W momencie przerwania Gry uczestnik nie ma możliwości ponownego zagrania w grę na tym samym numerze dowodu zakupu.
9. Po zakończeniu Gry wyniki są automatycznie zapisywane i klasyfikowane według liczby punktów uzyskanych przez Uczestników w danym etapie godzinowym. Laureatami danego etapu godzinowego zostaje dziesięciu Uczestników, którzy w czasie trwania tego etapu uzyskają najwyższą liczbę punktów w jednej rozgrywce. W przypadku remisu punktowego, tj. uzyskania przez dwóch lub większą liczbę Uczestników tej samej liczby punktów w danym etapie godzinowym, o kolejności w rankingu decyduje chwila zapisania wyniku w systemie Organizatora, przy czym wyższe miejsce zajmuje Uczestnik, którego wynik został zapisany wcześniej.

10. Aby wziąć udział w Grze i w rankingu Uczestników i otrzymać jedną z dziesięciu nagród przyznawanych w każdym z etapów Uczestnik musi podać swoje imię, nazwisko, numer telefonu, adres mailowy, podać numer dowodu zakupu oraz datę i zdjęcie dowodu zakupu.
11. Uczestnicy uprawnieni do otrzymania nagrody w danym etapie godzinowym zostaną powiadomieni o wygranej indywidualnie, za pośrednictwem wiadomości e-mail wysłanej na adres wskazany przez Uczestnika w formularzu zgłoszeniowym
12. Jedynie dziesięciu Uczestników, którzy w danym etapie godzinowym uzyskają najwyższą liczbę punktów, otrzyma nagrody przewidziane przez Organizatora i Fundatora.
13. Dowód zakupu zgłoszony do Gry (paragon fiskalny/faktura) potwierdza zakup Produktów Promocyjnych, jeżeli spełnia następujące warunki:
 - a. jest czytelny, autentyczny i pochodzi ze Sklepu DINO którego nazwa i adres znajdują się na dowodzie zakupu i są możliwe do odczytania;
 - b. na liście zakupów jest słowo lub oznaczenie pozwalające stwierdzić, iż zakup dotyczy sześciu dowolnych Produktów Promocyjnych;
 - c. nie jest uszkodzony i nie budzi wątpliwości co do zawartych w nim treści czy jego autentyczności, w szczególności nie jest naderwany, rozmazany, niewyraźny, jak też nie stanowi połączenia dwóch różnych dowodów zakupu - paragonów/faktur;
 - d. na liście zakupów na dowodzie zakupu tj. paragonie/fakturze jest słowo lub oznaczenie pozwalające stwierdzić, iż zakup dotyczy Produktu Promocyjnego;
 - e. data i godzina wystawienia dowodu zakupu przypada w terminie dokonywania Zgłoszeń określonym w § 3 ust. 2 Regulaminu oraz przed wystaniem Zgłoszenia.
14. W razie utraty lub zniszczenia dowodu zakupu Uczestnik traci prawo do udziału w Grze i nie przysługują mu żadne roszczenia z tego tytułu wobec Organizatora.
15. Jeden dowód zakupu można zgłosić w Grze tylko jeden raz. Ten sam dowód zakupu uprawnia do udziału w konkursie dostępnym na stronie wygrajstrefekibicadino.pl, a zasady Konkursu zawarte są w regulaminie Konkursu.
16. Uczestnik może wziąć udział w Grze wielokrotnie w czasie jej trwania, pod warunkiem każdorazowego spełnienia warunków określonych w Regulaminie, w tym posiadania odrębnego, unikalnego dowodu zakupu dla każdego zgłoszenia. Jeden dowód

zakupu stanowi podstawę do dokonania zgłoszenia udziału w Grze tylko przez jedną osobę i tylko jeden raz. Jeśli na podstawie tego samego numeru dowodu zakupu dokonywane będzie więcej niż jedno zgłoszenie, osobie dokonującej kolejnego zgłoszenia wyświetli się komunikat informujący o uprzednim wykorzystaniu tego numeru dowodu zakupu, a Uczestnik nie będzie mógł kontynuować Gry na podstawie tego zgłoszenia. Jeden Uczestnik może uzyskać prawo do nagrody tylko jeden raz w ciągu danego dnia trwania Gry, niezależnie od liczby etapów godzinowych, w których wziął udział. Oznacza to, że w ramach jednego dnia trwania Gry, obejmującego 14 etapów godzinowych, ten sam Uczestnik może zostać laureatem wyłącznie jednej nagrody.

17. Organizator zastrzega, że w ramach jednego dnia trwania Gry jeden Uczestnik może otrzymać tylko jedną nagrodę, niezależnie od liczby etapów godzinowych, w których wziął udział. Po uzyskaniu prawa do nagrody w danym dniu Uczestnik nie jest klasyfikowany jako laureat w kolejnych etapach godzinowych odbywających się tego samego dnia. W przypadku uzyskania przez tego samego Uczestnika wyniku uprawniającego do nagrody w więcej niż jednym etapie godzinowym tego samego dnia, Uczestnik zachowuje prawo wyłącznie do jednej nagrody, tj. nagrody uzyskanej najwcześniej.
18. Przedstawiciele Organizatora mają prawo do usunięcia zgłoszenia z Gry lub dyskwalifikacji Uczestnika, jeżeli stwierdzą, że zgłoszenia do Gry dokonywane są automatycznie przy użyciu systemów informatycznych, programów, skryptów, botów, auto-clickerów lub innych narzędzi mających na celu obejście zasad Gry albo wpłynięcie na jej wynik. Organizator ma również prawo do dyskwalifikacji Uczestników, którzy dokonują zgłoszeń na podstawie nieprawidłowych, przerobionych lub fałszywych dowodów zakupu, posługują się więcej niż jednym zestawem danych w celu obejścia ograniczeń przewidzianych w Regulaminie, ingerują w mechanizm Gry lub system teleinformatyczny służący do jej przeprowadzenia, albo w inny rażący sposób naruszają postanowienia niniejszego Regulaminu.
19. Organizator zastrzega, iż jeden Uczestnik przystępując do Gry może korzystać wyłącznie z jednego adresu e-mail i jednego numeru telefonu. Adres e-mail i numer telefonu zostanie przypisany do imienia i nazwiska Uczestnika, który jako pierwszy w Grze zarejestrował Zgłoszenie z danym adresem e-mail i numerem telefonu. Jako adres e-mail/numer telefonu właściwy dla danego Uczestnika rozumie się wyłącznie ten adres e-mail/numer telefonu, który został podany w Formularzu Zgłoszeniowym.

Zgłoszenie w Grze przez tego samego Uczestnika przy użyciu zgłoszonego wcześniej numeru Dowodu Zakupu, w tym z użyciem innych danych osobowych stanowi rażąco naruszenie niniejszego Regulaminu i może stanowić podstawę wykluczenia danej osoby z udziału w Grze.

20. Ilekroć w niniejszym Regulaminie jest mowa o dotarciu Zgłoszenia do Organizatora, należy przez to rozumieć wpływ Zgłoszenia poprzez stronę **wygrajstrefekibicadino.pl**.
21. Organizator zastrzega, że nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości udziału w Grze przez Uczestnika, który ma nieaktualną przeglądarkę, zablokowany obsługę JavaScript. Organizator nie ponosi również odpowiedzialności za wydłużenie się czasu wykonania zadania wynikające z okoliczności, na które nie miał wpływu, np. zwolnienie prędkości przesyłki danych drogą internetową. Uczestnik ponosi odpowiedzialność za treść Zgłoszenia, indywidualne ustawienia (konfiguracje) urządzeń, przy pomocy których dokonywane są Zgłoszenia, a także ustawienia występujące u dostawców Internetu i operatorów telekomunikacyjnych, z usług których korzysta przy dokonywaniu Zgłoszenia. Niemożność otrzymywania komunikacji elektronicznej od Organizatora spowodowana w szczególności działaniem programów antywirusowych, firewallem, przepiętnieniem skrzynki lub automatycznym umieszczaniem korespondencji w folderze SPAM obciąża Uczestnika.

§ 6 Nagrody i ich przyznawanie

1. Nagrodami w Grze są:
 - a. w każdym etapie godzinowym 10 nagród pieniężnych w wysokości 50 zł (słownie: pięćdziesiąt złotych) każda, wypłacanych przelewem bankowym na rachunek wskazany przez laureata. Każdemu Uczestnikowi, który otrzyma nagrodę w danym etapie dodatkowo zostanie przyznana nagroda pieniężna w wysokości 11,11% wartości wyżej wymienionej kwoty 50 złotych, w zaokrągleniu do pełnych złotych. Ta część nagrody nie zostanie wydana Zwycięzcy, lecz pobrana przez Organizatora jako płatnika 10% zryczałtowanego podatku dochodowego od osób fizycznych od przekazanych w Grze nagród (art. 30 ust. 1 pkt 2 Ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych) i przekazana do właściwego Urzędu Skarbowego;
2. Laureatami każdego etapu godzinowego zostaje dziesięciu Uczestników, którzy uzyskali najwyższą liczbę punktów w danym etapie, z zastrzeżeniem pozostałych postanowień Regulaminu. Weryfikacji wyników oraz potwierdzenia prawa do nagrody dokonuje Jury

składające się z 3 (słownie: trzech) przedstawicieli Organizatora (dalej: „Jury”). Uczestnikowi, który stał się Laureatem, nie przysługuje prawo przeniesienia prawa do nagrody na osobę trzecią.

3. O wygranej w Grze Zwycięzcy poszczególnych etapów powiadomieni zostaną drogą mailową na wskazany przez Uczestnika podczas udzielania odpowiedzi adres e-mail.
4. Wiadomość zostanie wysłana do Zwycięzców drogą elektroniczną w terminie do 30 lipca 2026r.
5. W wiadomości mailowej informującej o wygranej Zwycięzcy zostaną poproszeni o wypełnienie formularza online znajdującego się pod adresem laureaci.amooco.com.
6. Formularz online zawiera: dane do wypełnienia przez Zwycięzcę, tj. dane osobowe konieczne do weryfikacji i realizacji prawa do Nagrody: imię, nazwisko, adres e-mail, numer telefonu, adres zamieszkania, nr konta bankowego, a także numery wszystkich Dowodów Zakupu zgłoszonych przez Uczestnika w Grze, które Uczestnik powinien dołączyć do Formularza online, ponadto oświadczenia Uczestnika oraz informację dotyczącą przetwarzania danych osobowych Uczestnika.
7. Uczestnik powinien wypełnić Formularz online oraz dołączyć do niego zdjęcia lub skany Dowodu Zakupu/Dowodów Zakupu potwierdzających zakup Produktów Promocyjnych, zgodnie z pkt 6 powyżej, w terminie 5 dni kalendarzowych od daty otrzymania wiadomości e-mail informującej o wygranej.
8. Jeśli Zwycięzca nie prześle danych niezbędnych do wydania nagrody w terminie, o którym mowa w § 6 ust. 7 Regulaminu, lub prześle dane niepełne, oznacza to, iż rezygnuje z prawa do nagrody.
9. Nagrody niewydane w Grze pozostają do dyspozycji Organizatora.
10. Wszystkie podlegające wydaniu nagrody w Grze zostaną wydane do dnia 18 sierpnia 2026 r.

§ 7 Postępowanie reklamacyjne

1. Każdy Uczestnik Gry może w związku z przeprowadzeniem i uczestnictwem w Grze zgłosić reklamację w formie pisemnej na adres Organizatora Gry lub mailowej na adres

reklamacje@amooco.com.

2. Reklamacja wniesiona w formie pisemnej/mailowej powinna zawierać: imię, nazwisko, dane kontaktowe (np. numer telefonu, e-mail), dokładny adres Uczestnika, wskazanie powodu reklamacji oraz roszczenia. Reklamacja powinna być przesłana listem poleconym na adres korespondencyjny Organizatora: Amooco Agency, ul. Kobierzycka 10, 52-315 Wrocław lub na adres mailowy reklamacje@amooco.com. Reklamacja powinna wpłynąć do siedziby Organizatora najpóźniej do dnia 30 lipca 2026r.
3. Reklamacje otrzymane przez Organizatora po tej dacie nie będą podlegaty rozpatrzeniu.
4. Reklamacje rozpatrywane będą przez Jury w terminie 14 (słownie: czternastu) dni od daty ich otrzymania przez Organizatora.
5. Uczestnik zostanie powiadomiony o decyzji Jury przez Organizatora w formie w jakiej nastąpiło zgłoszenie reklamacyjne – pisemnej przesyłki poleconej lub w formie mailowej.

§ 8 Postanowienia końcowe

1. Niniejszy Regulamin dostępny jest w siedzibie Organizatora oraz na stronie internetowej: wygrajstrefekibicadino.pl
2. Informacje o Grze wraz z Regulaminem dostępne będą w czasie jego trwania:
 - a. w siedzibie Organizatora,
 - b. stronie internetowej: wygrajstrefekibicadino.pl
3. Wszelkie informacje o Promocji dostępne w materiałach reklamowych mają jedynie charakter informacyjny.
4. Wszelkie spory wynikłe z tytułu wykonania zobowiązań związanych z niniejszą Grą będą rozstrzygane przez sąd powszechny właściwy dla siedziby Organizatora.
5. Organizator zastrzega sobie prawo zmian niniejszego Regulaminu w każdym czasie, bez podania przyczyny, przy zastosowaniu odpowiednich form informacji i zawiadomień Uczestników Konkursu. Zmiany w Regulaminie nie mogą naruszać praw nabytych przez Uczestników Gry.

Załączniki:

ZAŁĄCZNIK nr 1

Wykaz etapów gry „W kibicowaniu warto być na ty”

Dzień 1 – 1.06.2026 r.

Etap 1: 1.06.2026 r., godz. 8:00:00 – 8:59:59

Etap 2: 1.06.2026 r., godz. 9:00:00 – 9:59:59

Etap 3: 1.06.2026 r., godz. 10:00:00 – 10:59:59

Etap 4: 1.06.2026 r., godz. 11:00:00 – 11:59:59

Etap 5: 1.06.2026 r., godz. 12:00:00 – 12:59:59

Etap 6: 1.06.2026 r., godz. 13:00:00 – 13:59:59

Etap 7: 1.06.2026 r., godz. 14:00:00 – 14:59:59

Etap 8: 1.06.2026 r., godz. 15:00:00 – 15:59:59

Etap 9: 1.06.2026 r., godz. 16:00:00 – 16:59:59

Etap 10: 1.06.2026 r., godz. 17:00:00 – 17:59:59

Etap 11: 1.06.2026 r., godz. 18:00:00 – 18:59:59

Etap 12: 1.06.2026 r., godz. 19:00:00 – 19:59:59

Etap 13: 1.06.2026 r., godz. 20:00:00 – 20:59:59

Etap 14: 1.06.2026 r., godz. 21:00:00 – 21:59:59

Dzień 2 – 2.06.2026 r.

Etap 15: 2.06.2026 r., godz. 8:00:00 – 8:59:59

Etap 16: 2.06.2026 r., godz. 9:00:00 – 9:59:59

Etap 17: 2.06.2026 r., godz. 10:00:00 – 10:59:59

Etap 18: 2.06.2026 r., godz. 11:00:00 – 11:59:59

Etap 19: 2.06.2026 r., godz. 12:00:00 – 12:59:59

Etap 20: 2.06.2026 r., godz. 13:00:00 – 13:59:59

Etap 21: 2.06.2026 r., godz. 14:00:00 – 14:59:59

Etap 22: 2.06.2026 r., godz. 15:00:00 – 15:59:59

Etap 23: 2.06.2026 r., godz. 16:00:00 – 16:59:59

Etap 24: 2.06.2026 r., godz. 17:00:00 – 17:59:59

Etap 25: 2.06.2026 r., godz. 18:00:00 – 18:59:59

Etap 26: 2.06.2026 r., godz. 19:00:00 – 19:59:59

Etap 27: 2.06.2026 r., godz. 20:00:00 – 20:59:59

Etap 28: 2.06.2026 r., godz. 21:00:00 – 21:59:59

Dzień 3 – 3.06.2026 r.

Etap 29: 3.06.2026 r., godz. 8:00:00 – 8:59:59

Etap 30: 3.06.2026 r., godz. 9:00:00 – 9:59:59

Etap 31: 3.06.2026 r., godz. 10:00:00 – 10:59:59

Etap 32: 3.06.2026 r., godz. 11:00:00 – 11:59:59

Etap 33: 3.06.2026 r., godz. 12:00:00 – 12:59:59

Etap 34: 3.06.2026 r., godz. 13:00:00 – 13:59:59

Etap 35: 3.06.2026 r., godz. 14:00:00 – 14:59:59

Etap 36: 3.06.2026 r., godz. 15:00:00 – 15:59:59

Etap 37: 3.06.2026 r., godz. 16:00:00 – 16:59:59

Etap 38: 3.06.2026 r., godz. 17:00:00 – 17:59:59

Etap 39: 3.06.2026 r., godz. 18:00:00 – 18:59:59

Etap 40: 3.06.2026 r., godz. 19:00:00 – 19:59:59

Etap 41: 3.06.2026 r., godz. 20:00:00 – 20:59:59

Etap 42: 3.06.2026 r., godz. 21:00:00 – 21:59:59

Dzień 4 – 4.06.2026 r.

Etap 43: 4.06.2026 r., godz. 8:00:00 – 8:59:59

Etap 44: 4.06.2026 r., godz. 9:00:00 – 9:59:59

Etap 45: 4.06.2026 r., godz. 10:00:00 – 10:59:59

Etap 46: 4.06.2026 r., godz. 11:00:00 – 11:59:59

Etap 47: 4.06.2026 r., godz. 12:00:00 – 12:59:59

Etap 48: 4.06.2026 r., godz. 13:00:00 – 13:59:59

Etap 49: 4.06.2026 r., godz. 14:00:00 – 14:59:59

Etap 50: 4.06.2026 r., godz. 15:00:00 – 15:59:59

Etap 51: 4.06.2026 r., godz. 16:00:00 – 16:59:59

Etap 52: 4.06.2026 r., godz. 17:00:00 – 17:59:59

Etap 53: 4.06.2026 r., godz. 18:00:00 – 18:59:59

Etap 54: 4.06.2026 r., godz. 19:00:00 – 19:59:59

Etap 55: 4.06.2026 r., godz. 20:00:00 – 20:59:59

Etap 56: 4.06.2026 r., godz. 21:00:00 – 21:59:59

Dzień 5 – 5.06.2026 r.

Etap 57: 5.06.2026 r., godz. 8:00:00 – 8:59:59

Etap 58: 5.06.2026 r., godz. 9:00:00 – 9:59:59

Etap 59: 5.06.2026 r., godz. 10:00:00 – 10:59:59

Etap 60: 5.06.2026 r., godz. 11:00:00 – 11:59:59

Etap 61: 5.06.2026 r., godz. 12:00:00 – 12:59:59

Etap 62: 5.06.2026 r., godz. 13:00:00 – 13:59:59

Etap 63: 5.06.2026 r., godz. 14:00:00 – 14:59:59

Etap 64: 5.06.2026 r., godz. 15:00:00 – 15:59:59

Etap 65: 5.06.2026 r., godz. 16:00:00 – 16:59:59

Etap 66: 5.06.2026 r., godz. 17:00:00 – 17:59:59

Etap 67: 5.06.2026 r., godz. 18:00:00 – 18:59:59

Etap 68: 5.06.2026 r., godz. 19:00:00 – 19:59:59

Etap 69: 5.06.2026 r., godz. 20:00:00 – 20:59:59

Etap 70: 5.06.2026 r., godz. 21:00:00 – 21:59:59

Dzień 6 – 6.06.2026 r.

Etap 71: 6.06.2026 r., godz. 8:00:00 – 8:59:59

Etap 72: 6.06.2026 r., godz. 9:00:00 – 9:59:59

Etap 73: 6.06.2026 r., godz. 10:00:00 – 10:59:59

Etap 74: 6.06.2026 r., godz. 11:00:00 – 11:59:59

Etap 75: 6.06.2026 r., godz. 12:00:00 – 12:59:59

Etap 76: 6.06.2026 r., godz. 13:00:00 – 13:59:59

Etap 77: 6.06.2026 r., godz. 14:00:00 – 14:59:59

Etap 78: 6.06.2026 r., godz. 15:00:00 – 15:59:59

Etap 79: 6.06.2026 r., godz. 16:00:00 – 16:59:59

Etap 80: 6.06.2026 r., godz. 17:00:00 – 17:59:59

Etap 81: 6.06.2026 r., godz. 18:00:00 – 18:59:59

Etap 82: 6.06.2026 r., godz. 19:00:00 – 19:59:59

Etap 83: 6.06.2026 r., godz. 20:00:00 – 20:59:59

Etap 84: 6.06.2026 r., godz. 21:00:00 – 21:59:59

Dzień 7 – 7.06.2026 r.

Etap 85: 7.06.2026 r., godz. 8:00:00 – 8:59:59

Etap 86: 7.06.2026 r., godz. 9:00:00 – 9:59:59

Etap 87: 7.06.2026 r., godz. 10:00:00 – 10:59:59

Etap 88: 7.06.2026 r., godz. 11:00:00 – 11:59:59

Etap 89: 7.06.2026 r., godz. 12:00:00 – 12:59:59

Etap 90: 7.06.2026 r., godz. 13:00:00 – 13:59:59

Etap 91: 7.06.2026 r., godz. 14:00:00 – 14:59:59

Etap 92: 7.06.2026 r., godz. 15:00:00 – 15:59:59

Etap 93: 7.06.2026 r., godz. 16:00:00 – 16:59:59

Etap 94: 7.06.2026 r., godz. 17:00:00 – 17:59:59

Etap 95: 7.06.2026 r., godz. 18:00:00 – 18:59:59

Etap 96: 7.06.2026 r., godz. 19:00:00 – 19:59:59

Etap 97: 7.06.2026 r., godz. 20:00:00 – 20:59:59

Etap 98: 7.06.2026 r., godz. 21:00:00 – 21:59:59

Dzień 8 – 8.06.2026 r.

Etap 99: 8.06.2026 r., godz. 8:00:00 – 8:59:59

Etap 100: 8.06.2026 r., godz. 9:00:00 – 9:59:59

Etap 101: 8.06.2026 r., godz. 10:00:00 – 10:59:59

Etap 102: 8.06.2026 r., godz. 11:00:00 – 11:59:59

Etap 103: 8.06.2026 r., godz. 12:00:00 – 12:59:59

Etap 104: 8.06.2026 r., godz. 13:00:00 – 13:59:59

Etap 105: 8.06.2026 r., godz. 14:00:00 – 14:59:59

Etap 106: 8.06.2026 r., godz. 15:00:00 – 15:59:59

Etap 107: 8.06.2026 r., godz. 16:00:00 – 16:59:59

Etap 108: 8.06.2026 r., godz. 17:00:00 – 17:59:59

Etap 109: 8.06.2026 r., godz. 18:00:00 – 18:59:59

Etap 110: 8.06.2026 r., godz. 19:00:00 – 19:59:59

Etap 111: 8.06.2026 r., godz. 20:00:00 – 20:59:59

Etap 112: 8.06.2026 r., godz. 21:00:00 – 21:59:59

Dzień 9 – 9.06.2026 r.

Etap 113: 9.06.2026 r., godz. 8:00:00 – 8:59:59

Etap 114: 9.06.2026 r., godz. 9:00:00 – 9:59:59

Etap 115: 9.06.2026 r., godz. 10:00:00 – 10:59:59

Etap 116: 9.06.2026 r., godz. 11:00:00 – 11:59:59

Etap 117: 9.06.2026 r., godz. 12:00:00 – 12:59:59

Etap 118: 9.06.2026 r., godz. 13:00:00 – 13:59:59

Etap 119: 9.06.2026 r., godz. 14:00:00 – 14:59:59

Etap 120: 9.06.2026 r., godz. 15:00:00 – 15:59:59

Etap 121: 9.06.2026 r., godz. 16:00:00 – 16:59:59

Etap 122: 9.06.2026 r., godz. 17:00:00 – 17:59:59

Etap 123: 9.06.2026 r., godz. 18:00:00 – 18:59:59

Etap 124: 9.06.2026 r., godz. 19:00:00 – 19:59:59

Etap 125: 9.06.2026 r., godz. 20:00:00 – 20:59:59

Etap 126: 9.06.2026 r., godz. 21:00:00 – 21:59:59

Dzień 10 – 10.06.2026 r.

Etap 127: 10.06.2026 r., godz. 8:00:00 – 8:59:59

Etap 128: 10.06.2026 r., godz. 9:00:00 – 9:59:59

Etap 129: 10.06.2026 r., godz. 10:00:00 – 10:59:59

Etap 130: 10.06.2026 r., godz. 11:00:00 – 11:59:59

Etap 131: 10.06.2026 r., godz. 12:00:00 – 12:59:59

Etap 132: 10.06.2026 r., godz. 13:00:00 – 13:59:59

Etap 133: 10.06.2026 r., godz. 14:00:00 – 14:59:59

Etap 134: 10.06.2026 r., godz. 15:00:00 – 15:59:59

Etap 135: 10.06.2026 r., godz. 16:00:00 – 16:59:59

Etap 136: 10.06.2026 r., godz. 17:00:00 – 17:59:59

Etap 137: 10.06.2026 r., godz. 18:00:00 – 18:59:59

Etap 138: 10.06.2026 r., godz. 19:00:00 – 19:59:59

Etap 139: 10.06.2026 r., godz. 20:00:00 – 20:59:59

Etap 140: 10.06.2026 r., godz. 21:00:00 – 21:59:59

Dzień 11 – 11.06.2026 r.

Etap 141: 11.06.2026 r., godz. 8:00:00 – 8:59:59

Etap 142: 11.06.2026 r., godz. 9:00:00 – 9:59:59
Etap 143: 11.06.2026 r., godz. 10:00:00 – 10:59:59
Etap 144: 11.06.2026 r., godz. 11:00:00 – 11:59:59
Etap 145: 11.06.2026 r., godz. 12:00:00 – 12:59:59
Etap 146: 11.06.2026 r., godz. 13:00:00 – 13:59:59
Etap 147: 11.06.2026 r., godz. 14:00:00 – 14:59:59
Etap 148: 11.06.2026 r., godz. 15:00:00 – 15:59:59
Etap 149: 11.06.2026 r., godz. 16:00:00 – 16:59:59
Etap 150: 11.06.2026 r., godz. 17:00:00 – 17:59:59
Etap 151: 11.06.2026 r., godz. 18:00:00 – 18:59:59
Etap 152: 11.06.2026 r., godz. 19:00:00 – 19:59:59
Etap 153: 11.06.2026 r., godz. 20:00:00 – 20:59:59
Etap 154: 11.06.2026 r., godz. 21:00:00 – 21:59:59

Dzień 12 – 12.06.2026 r.

Etap 155: 12.06.2026 r., godz. 8:00:00 – 8:59:59
Etap 156: 12.06.2026 r., godz. 9:00:00 – 9:59:59
Etap 157: 12.06.2026 r., godz. 10:00:00 – 10:59:59
Etap 158: 12.06.2026 r., godz. 11:00:00 – 11:59:59
Etap 159: 12.06.2026 r., godz. 12:00:00 – 12:59:59
Etap 160: 12.06.2026 r., godz. 13:00:00 – 13:59:59
Etap 161: 12.06.2026 r., godz. 14:00:00 – 14:59:59
Etap 162: 12.06.2026 r., godz. 15:00:00 – 15:59:59
Etap 163: 12.06.2026 r., godz. 16:00:00 – 16:59:59
Etap 164: 12.06.2026 r., godz. 17:00:00 – 17:59:59
Etap 165: 12.06.2026 r., godz. 18:00:00 – 18:59:59
Etap 166: 12.06.2026 r., godz. 19:00:00 – 19:59:59

Etap 167: 12.06.2026 r., godz. 20:00:00 – 20:59:59

Etap 168: 12.06.2026 r., godz. 21:00:00 – 21:59:59

Dzień 13 – 13.06.2026 r.

Etap 169: 13.06.2026 r., godz. 8:00:00 – 8:59:59

Etap 170: 13.06.2026 r., godz. 9:00:00 – 9:59:59

Etap 171: 13.06.2026 r., godz. 10:00:00 – 10:59:59

Etap 172: 13.06.2026 r., godz. 11:00:00 – 11:59:59

Etap 173: 13.06.2026 r., godz. 12:00:00 – 12:59:59

Etap 174: 13.06.2026 r., godz. 13:00:00 – 13:59:59

Etap 175: 13.06.2026 r., godz. 14:00:00 – 14:59:59

Etap 176: 13.06.2026 r., godz. 15:00:00 – 15:59:59

Etap 177: 13.06.2026 r., godz. 16:00:00 – 16:59:59

Etap 178: 13.06.2026 r., godz. 17:00:00 – 17:59:59

Etap 179: 13.06.2026 r., godz. 18:00:00 – 18:59:59

Etap 180: 13.06.2026 r., godz. 19:00:00 – 19:59:59

Etap 181: 13.06.2026 r., godz. 20:00:00 – 20:59:59

Etap 182: 13.06.2026 r., godz. 21:00:00 – 21:59:59

Dzień 14 – 14.06.2026 r.

Etap 183: 14.06.2026 r., godz. 8:00:00 – 8:59:59

Etap 184: 14.06.2026 r., godz. 9:00:00 – 9:59:59

Etap 185: 14.06.2026 r., godz. 10:00:00 – 10:59:59

Etap 186: 14.06.2026 r., godz. 11:00:00 – 11:59:59

Etap 187: 14.06.2026 r., godz. 12:00:00 – 12:59:59

Etap 188: 14.06.2026 r., godz. 13:00:00 – 13:59:59

Etap 189: 14.06.2026 r., godz. 14:00:00 – 14:59:59

Etap 190: 14.06.2026 r., godz. 15:00:00 – 15:59:59

Etap 191: 14.06.2026 r., godz. 16:00:00 – 16:59:59

Etap 192: 14.06.2026 r., godz. 17:00:00 – 17:59:59

Etap 193: 14.06.2026 r., godz. 18:00:00 – 18:59:59

Etap 194: 14.06.2026 r., godz. 19:00:00 – 19:59:59

Etap 195: 14.06.2026 r., godz. 20:00:00 – 20:59:59

Etap 196: 14.06.2026 r., godz. 21:00:00 – 21:59:59

ZAŁĄCZNIK nr 2

Klauzula informacyjna dotycząca przetwarzania danych osobowych uczestników Gry pod nazwą „**W kibicowaniu, warto być na TY!**”

1. Dane osobowe Uczestników Gry przetwarzane są zgodnie z przepisami obowiązującego prawa w zakresie ochrony danych osobowych, w tym w szczególności zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych – dalej „**RODO**”).
2. Administratorem danych osobowych Uczestników Gry jest Kompania Piwowarska S.A. z siedzibą w Warszawie, przy ul. Emilii Plater 53, 00-113 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000086269, NIP 646-03-25-155.
3. Administrator powołał Inspektora Ochrony Danych, z którym osoby zainteresowane mogą kontaktować się we wszelkich sprawach związanych z ochroną danych osobowych w związku z przeprowadzeniem Gry. Kontakt możliwy jest poprzez przesłanie zapytania na adres poczty elektronicznej: rodo@asahibeer.pl lub na adres Administratora: ul. Emilii Plater 53, 00-113 Warszawa.
4. Podmiotem, któremu Administrator powierzył przetwarzanie danych, na podstawie umowy o powierzeniu przetwarzania danych osobowych, w ramach Gry w celu jego organizacji jest Amooco Grzegorz Kańduła ul. Kobierzycka 10, 52-315 Wrocław.
5. Administrator przetwarzać będzie dane osobowe Uczestników Gry w zakresie adresu e-mail.
6. Dodatkowo Administrator przetwarzać będzie dane osobowe Laureatów Gry w następującym zakresie:
 - a. imię,
 - b. nazwisko,
 - c. adres korespondencyjny,
 - d. numer telefonu,
 - e. nr konta bankowego,
 - f. adres e-mail

7. Administrator przetwarzać będzie dane osobowe osób składających reklamacje w następującym zakresie:
 - a. imię,
 - b. nazwisko,
 - c. adres e-mail,
 - d. numer telefonu.
8. Dane osobowe podawane w Grze będą przetwarzane:
 - a. w celu związanym z organizacją i uczestnictwem w Grze, w tym w szczególności w celu wyłonienia Laureatów i wydania Nagród (podstawa przetwarzania: wykonanie umowy, której stroną jest osoba, której dane dotyczą lub do podjęcia działań na żądanie tej osoby przed zawarciem umowy. Umowę pomiędzy Administratorem a Uczestnikiem stanowią postanowienia Regulaminu - art. 6 ust. 1 lit. b RODO);
 - b. dla celów rozpatrywania reklamacji i dla celów związanych z dochodzeniem roszczeń wynikających z Gry (podstawa przetwarzania: realizacja prawnie uzasadnionych interesów administratora - art. 6 ust.1 lit. f RODO);
 - c. w przypadku Laureatów - dla celów wykonania obowiązków związanych z podatkiem od wygranej oraz innych obowiązków wynikających z przepisów prawa ciążących na Organizatorze w związku z organizacją Gry (podstawa przetwarzania: wypełnienie obowiązków prawnych administratora przewidzianych przepisami prawa – art. 6 ust. 1 lit. c RODO)
 - d. w celu marketingu bezpośredniego jakim jest prowadzenie działań promocyjnych na rzecz marek Kompanii Piwowarskiej, w oparciu o prawnie uzasadniony interes Spółki w postaci poszerzania potencjalnego grona odbiorców oferowanych przez Spółkę produktów w oparciu o zgodę na przesyłanie informacji marketingowych udzieloną przez Uczestników (art. 6 ust. 1 lit. f RODO),
 - e. w celu opracowania modeli grup odbiorców, do których może być kierowany przekaz marketingowy Kompanii Piwowarskiej w sieciach reklamowych takich jak np. Google i Facebook (podstawa przetwarzania: realizacja prawnie uzasadnionych interesów administratora - art. 6 ust.1 lit. f RODO w postaci zwiększania skuteczności kierowanych działań marketingowych i promocyjnych).
9. Podanie przez Uczestnika danych osobowych jest dobrowolne, ale jest warunkiem koniecznym udziału w Grze. Uczestnik jest zobowiązany do ich podania, a konsekwencją niepodania danych osobowych jest wyłączenie Uczestnika z udziału w Grze w tym pozbawienie prawa do Nagrody. Zgoda na marketing bezpośredni jest dobrowolna i nie jest wymagana do wzięcia udziału w Grze
10. Dane osobowe Uczestnika będą przechowywane przez Okres Trwania Gry(w tym postępowań reklamacyjnych) oraz przez okres przedawnienia roszczeń wynikających z Gry a w zakresie danych osobowych Laureatów także przez okres wymagany przepisami obowiązującego prawa, w tym w szczególności prawa podatkowego. W przypadku udzielenia przez Uczestnika zgody na przetwarzanie danych osobowych – do czasu realizacji celu zgody lub jej odwołania, w zależności od tego co nastąpi wcześniej.

11. Uczestnik ma prawo do: dostępu do swoich danych osobowych, żądania ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, przenoszenia danych, jak również wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych w celu realizacji przez administratora jego prawnie uzasadnionych interesów. Uczestnikowi przysługuje prawo do cofnięcia zgody w przypadku, gdy podstawą przetwarzania danych osobowych jest zgoda, w dowolnym momencie i w dowolny sposób, bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem. W celu skorzystania z powyższych praw należy skontaktować się na adres e-mail: rodo@asahibeer.pl lub listownie na adres Administratora: ul. Emilii Plater 53, 00-113 Warszawa.

12. Odbiorcami podawanych danych osobowych mogą być osoby i podmioty współpracujące z Administratorem przy organizacji Gry oraz w zakresie przewidzianym obowiązującym prawem kompetentne organy administracji państwowej. Dane osobowe mogą zostać udostępnione przez Organizatora podmiotom świadczącym usługi hostingowe, informatyczne, prawnicze, księgowość, pocztowe i kurierskie. Kompania Piwowarska będzie przekazywała dane osobowe w celu prowadzenia działań marketingowych oraz w celach administracyjnych i statystycznych spółkom z Grupy Asahi, do której należy Kompania Piwowarska.

13. Uczestnik ma prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

14. Dane osobowe w Grze nie będą przekazywane do odbiorców znajdujących się w państwach poza Europejskim Obszarem Gospodarczym, poza danymi osobowymi Uczestników, którzy wyrazili zgodę na ich przetwarzanie w celach marketingowych, których dane mogą być przekazywane do państw trzecich (Wielka Brytania). Przekazanie danych następuje na podstawie decyzji Komisji Europejskiej stwierdzającej odpowiedni stopień ochrony danych osobowych.

15. Dane osobowe w Grze nie podlegają zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji, w tym profilowaniu, które wywołuje wobec Uczestnika skutki prawne lub w podobny sposób istotnie na niego wpływa. Dane osobowe Uczestników będą podlegały profilowaniu w związku z realizacją celu przetwarzania wskazanego w pkt. 8 lit. e powyżej. Celem profilowania jest stworzenie grup odbiorców podobnych do Uczestników, co ma zapewnić zwiększenie skuteczności działań marketingowych i promocyjnych Kompanii Piwowarskiej na platformach reklamowych takich jak np. Google czy Facebook. Skutkiem profilowania Uczestnika może być częstsze niż przed udziałem w Grze wyświetlanie się Uczestnikowi komunikatów marketingowych i promocyjnych Kompanii Piwowarskiej w Internecie.